**Daniel Celis**

**Practica 2.**

**21.**

**22.**

**23. a)** La función atoi convierte un string a una variable tipo int, esto lo hace descartando los espacios en blanco e interpretando los valores de la cadena convirtiéndolos a un número tipo int. Si la secuencia de caracteres interpretada no es un número valido o el string esta vacio se retorna un cero.

**b)** El operador % es el modulo de la división, se usa para guardar una variable con valores entre un rango. Recordar que:

x = 7 % 5; // x now contains 2

**c)** MyData está en la memoria..

**d)** char str[]es un string sin tamaño definido, el compilador cuenta el número de elementos y crea un arreglo de tamaño apropiado para contenerlo en memoria.

**24.** Una función puede llamarse con diferentes tipos de parámetros usando la función random.

- random(max): genera un valor aleatorio en un rango entre 0 y max.

- random(min, max): genera un valor aleatorio en un rango entre min y max.

**25.** Randomseed() es una función que pide como parámetro un valor que será el valor semilla en la función random() debido a que esta es una función pseudo-aleatoria que siempre parte de una semilla, cambiarla hará mas aleatoria la función random(). En el código ejemplo se entra como semilla un valor análogo lo que da 256 posibilidades de semilla.

**26.** serial.print(val): esta función imprime el valor que se ingrese como parámetro ya sea números caracteres, o cadenas de caracteres.

serial.print(val, format): esta función imprime el valor que se ingrese como parámetro en el formato que se defina como segundo parámetro, ya sea decimal, octal, hexadecimal, binario. Para números de punto flotante como formato se puede definir cuantos decimales desea mostrar.

**27.** Print: Imprime los datos que pasan por el puerto de comunicaciones en caracteres ASCII legibles, sea cual sea el formato que se seleccione.

Write: Imprime los datos binarios que pasan por el puerto de comunicaciones sin traducirlos a ningún código, como series de bits.

**28.**